

★ ★ ★ Défi 5 ★ ★ ★

On pose le robot pour ce défi



Matériel :

- Carte Uno + shield
 - 3 diodes de 3 couleurs
 - Télécommande IR* + capteur IR
- *IR = Infra rouge

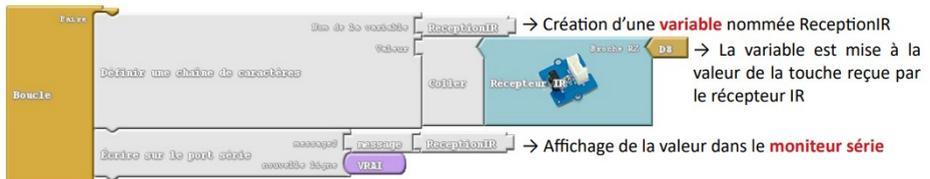
Branchements

A vous de choisir avec cohérence tous les branchements

Attention : Le fil noir est toujours branché sur la broche **GND**.

Ce qu'il faut faire, recopier le programme suivant :

Cela permet de connaître la valeur des différentes touches de la télécommande



Moniteur série → Dans la barre de menu d'Ardublock, cliquer sur "**moniteur série**" pour visualiser la valeur des touches. Les noter au brouillon pour pouvoir les utiliser dans l'étape 2.

Remarque : Une version plus lisible de ce document est disponible dans les dossiers de programmation. (Demander au professeur)

Compétences mises en œuvre :

P7- Décrire le fonctionnement d'un système via un algorithme et son organigramme.

Restitution

Sur feuille, **recopier** et **répondre** aux questions suivantes :

Défi 5 - Q1 : Noter les valeurs des différentes touches de la télécommande.

Défi 5 - Q2 : Expliquer ce qu'est une variable en programmation.