

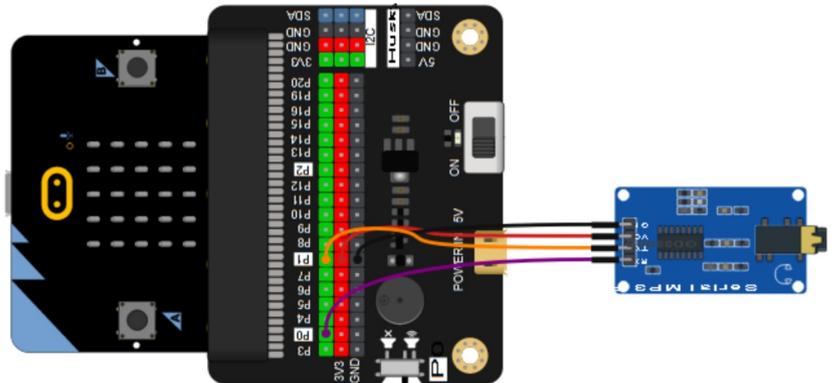
Fiche d'activité :	Ce que je dois faire ...	4^{ème}
CI-4 :		
Compétences :	- Imaginer une charte graphique, réaliser un document la respectant. - Créer une base de donnée	

Étape 5 : programmer le MP3

Nous allons commencer par un test simple pour vérifier que le MP3 puisse lire les fichiers audios.

Q2- Câbler le lecteur MP3 sur le shield Gravity de la carte micro :bit. *Ne pas débrancher le lecteur RFID*

Lecteur MP3	Shield
Rx	P0
Tx	P1
GND	GND
VCC	3.3V



Q3- Montrer vos branchements au professeur.

Q4- Ouvrir le navigateur **Edge** et se connecter à MakeCode ; (ne fonctionne pas avec Mozilla Firefox)

Q5- Ouvrir le programme suivant pour tester votre MP3. https://makecode.microbit.org/_bRVL20cDTEiY si nécessaire ajouter l'extension MakerBit_MP3. Envoyer le sur la carte, brancher un casque et tester le son.

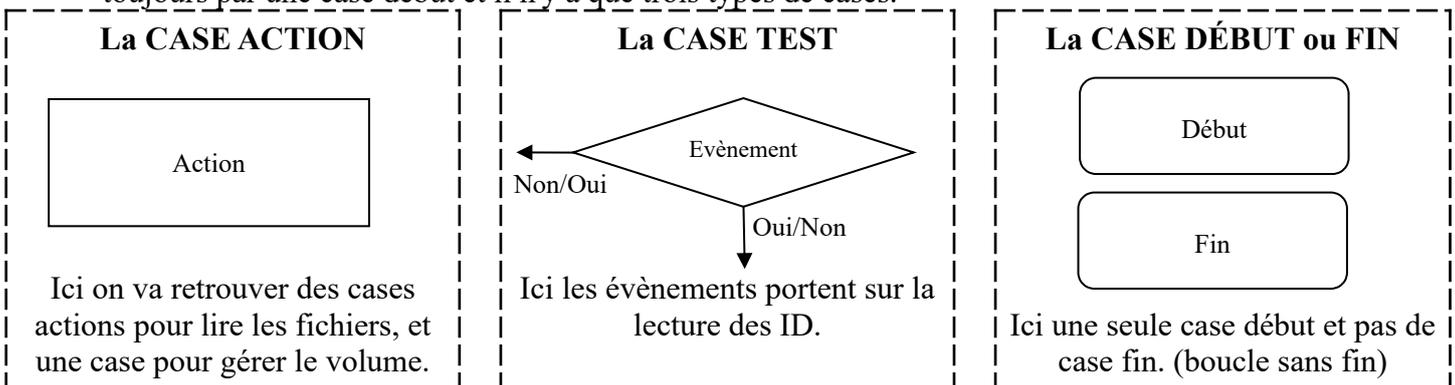
Étape 6 : programmer le MP3 avec les badges RFID

Nous allons Maintenant passer à la version final du programme.

Q6- Prendre un tableau blanc au fond de la salle et le diviser en deux parties. A gauche rédiger l'**algorithme** décrivant le **fonctionnement** de notre boîte à histoire. A droite tracer l'organigramme.

Rappel :

- L'algorithme, est un texte qui décrit les étapes du programme structurés avec des puces.
- L'organigramme est une représentation graphique qui obéit à des règles d'écriture très simples : il débute toujours par une case début et il n'y a que trois types de cases.



Q7- Montrer votre algorithme et votre organigramme au professeur.

Q8- Programmer la boîte à histoire pour qu'elle lise les fichiers MP3 associés à chaque RFID.

Aide : Voici les blocs dont vous aurez besoin.

