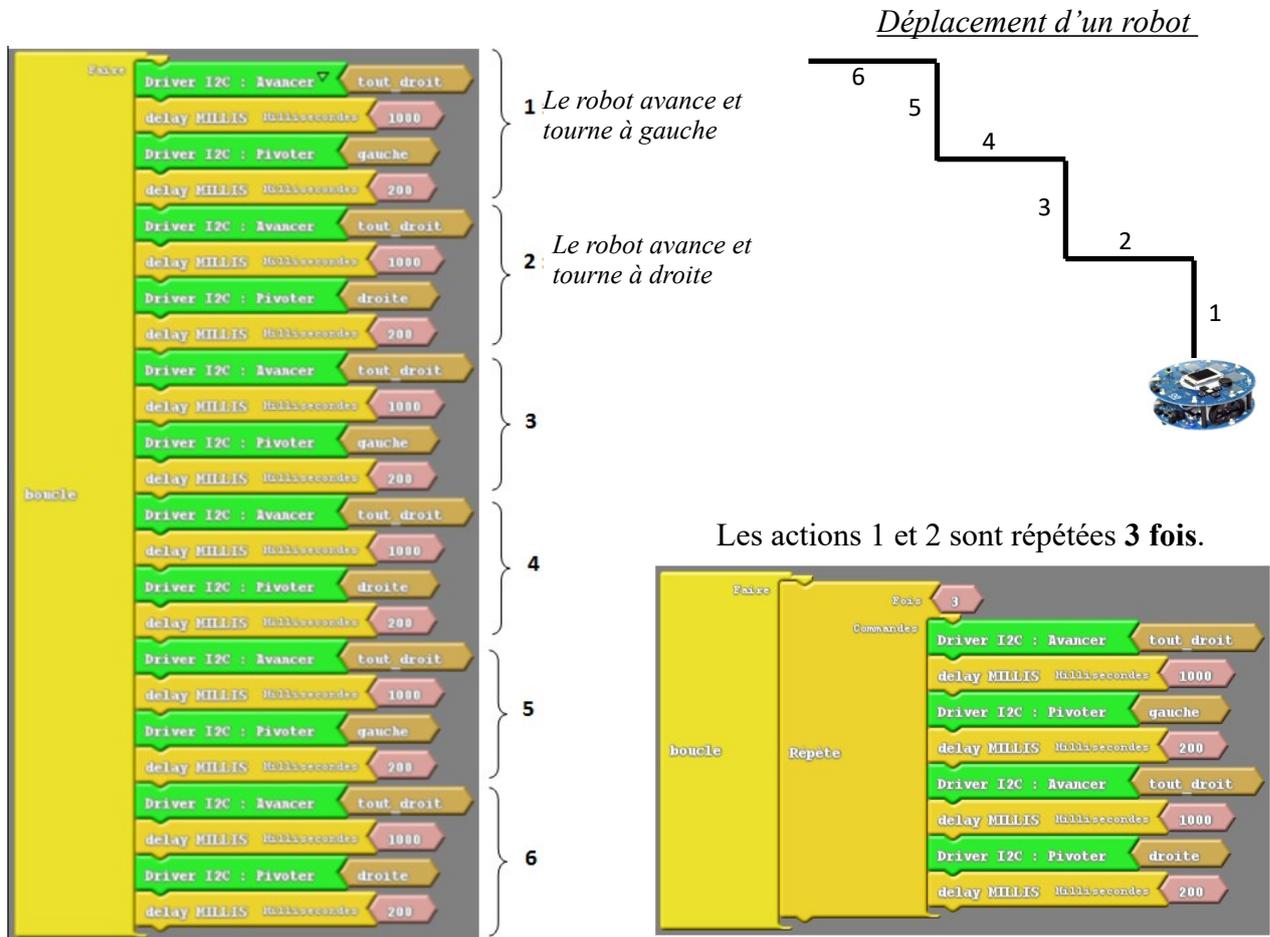


Écrire et exécuter un programme incluant des répétitions. (boucles) :

P5

Dans de nombreux systèmes programmables, certaines actions doivent être répétées plusieurs fois, comme vérifier la présence d'une personne ou faire clignoter une LED. Pour cela, on utilise des boucles, qui permettent de répéter une ou plusieurs instructions tant qu'une condition est vraie, ou pendant un certain nombre de fois.



Écrire et exécuter un programme faisant appel à des sous-programmes :

P6

Quand un programme devient long ou que certaines actions reviennent plusieurs fois, on peut créer des sous-programmes (aussi appelés blocs ou fonctions). Ils permettent de regrouper des instructions sous un nom unique, pour les réutiliser facilement sans tout réécrire.



Ce bloc permet d'appeler le sous programme du même nom « avancer »