

Cycle 4	Ce que je dois retenir ...	Fiche de connaissance :			
		Niv	Code	Validé :	
Connaître les différents modes de description et savoir quand les utiliser.		3	C1	oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	

Connaître les différents modes de description et savoir quand les utiliser :

C1 Pour **communiquer**, tous les partenaires d'un projet doivent se comprendre, parler le même langage. Cela se fait par l'utilisation d'un **cahier des charges** et des moyens de communication suivants : **Croquis, schémas, dessins, maquettes, prototypes, plan ...** (compétences C2 à C5)

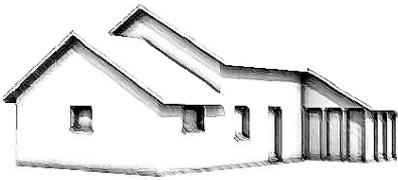
Mots clés

Croquis : un croquis est une représentation simplifiée mais exacte d'un objet technique.

Schéma : un schéma est une représentation codifiée des objets.

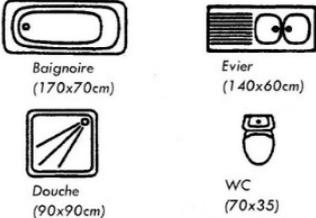
Plans : un plan est une représentation schématique en 2D réalisée pour une échelle donnée.

C4 Croquis



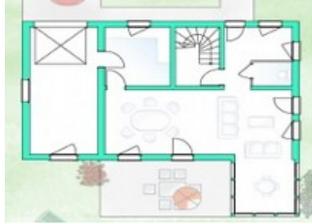
Présente l'objet avec **réalisme**, il se réalise rapidement à **main levée au crayon à papier**.

C3 Schéma



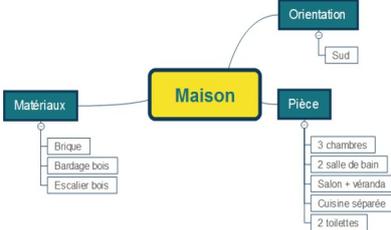
Pour faire un bon **schéma** il faut connaître les **symboles** qui sont **normalisés**.

C2 Plan



Réalisé à la main ou par ordinateur, il contient des **symboles normalisés** et utilise une **échelle**.

C5 Carte mentale



Très utile pour **présenter** et **organiser** des idées, ou gérer le projet.

Maquette virtuelle int



Il est possible de réaliser une **maquette virtuelle intérieure** pour simuler un **agencement**.

C8 Maquette Virtuelle ext



Plus **réaliste**, elle se fait avec un **modeleur 3D**. On peut y appliquer des **textures**.

Vidéo



Une **vidéo virtuelle** ou **réelle** peut aussi illustrer des choix et faciliter la communication.

Textes

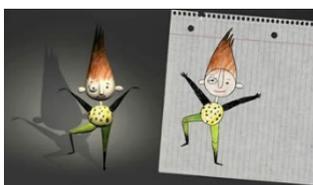
Cette maison de deux niveaux comporte 3 chambres, un grand salon ouvert sur une véranda et une cuisine séparée. Elle dispose d'un terrain de 1025 m² et est orientée plein sud. Doté d'un garage de [...]

Le **texte** est un moyen de description qui peut être utilisé en complément d'autre.

F Maquette Réelle



À **petite échelle**, elle permet d'avoir une idée précise des **proportions** et du **rendu**.



L'image à gauche montre la différence entre la **2D** (deux dimensions) et la **3D** (trois dimensions). La **2D** est une représentation à **plat**, sans profondeur. La **3D** est quant à elle une modélisation **tri-directionnelle**, qui permet de rendre compte d'un volume.